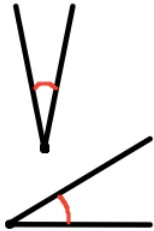
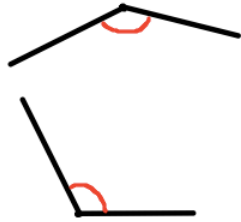




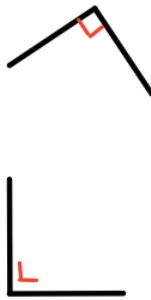
## SOORTEN HOEKEN



Scherpe hoek  
(tussen  $0^\circ$  en  $90^\circ$ )



Stompe hoek  
(tussen  $90^\circ$  en  $180^\circ$ )



Rechte hoek  
( $90^\circ$ )

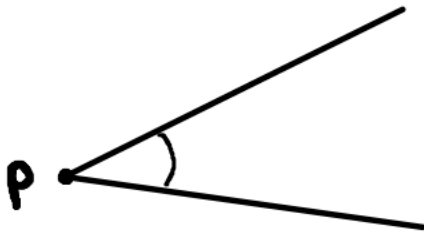


Gestrekte hoek  
( $180^\circ$ )



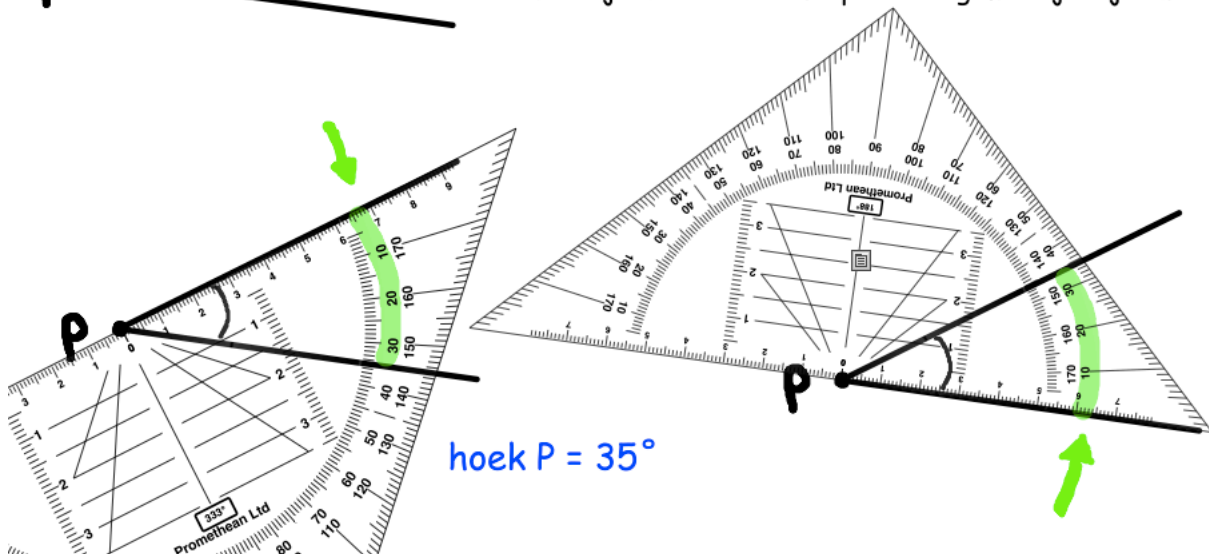
Volle hoek  
( $360^\circ$ )

## HOEKEN METEN



### Meet hoek P

- leg geodriehoek gelijk met 1 been van de hoek, streepje van de 0 moet bij hoekpunt liggen.
- Aan de kant waar been en geodriehoek gelijk liggen, zoek je naar de "10". Op die boog moet je kijken.





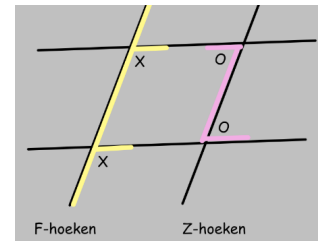
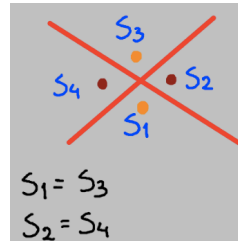
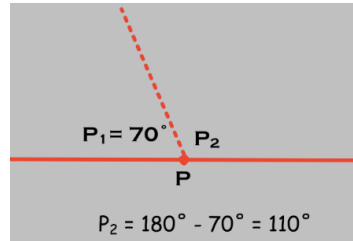
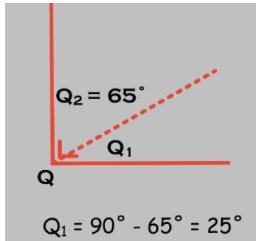
## REKENEN MET HOEKEN

De rechte hoek ( $90^\circ$ )

De gestrekte hoek ( $180^\circ$ )

Overstaande hoeken  
zijn even groot

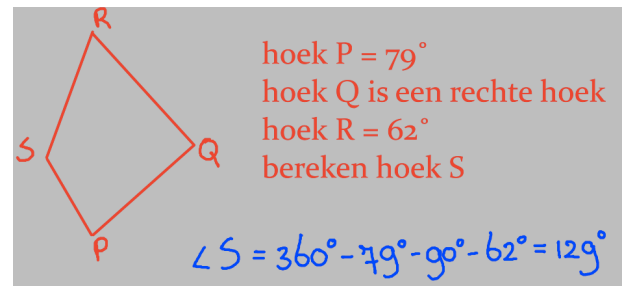
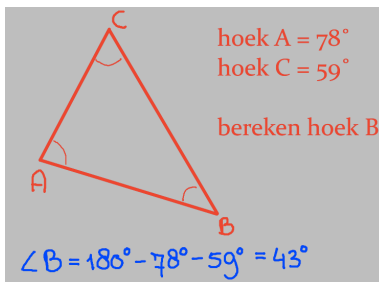
F-hoeken en Z-hoeken  
zijn even groot



## REKENEN MET HOEKEN IN VLAKKE FIGUREN

De som van de hoeken  
driehoek is  $180^\circ$

De som van de hoeken van een  
vierhoek is  $360^\circ$



## HOEKEN IN BIJZONDERE VLAKKE FIGUREN

